



DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 6 ans**

THÈME
Faire

Les pictominos

**Un jeu de cartes facile à créer,
sur le principe des dominos.**

Matériel

• **Prévoir :**

- du carton plume (50 x 65 cm, 3 mm d'épaisseur),
- une grande feuille de papier kraft,
- des photocopies des modèles de graphisme joints,
- de la peinture acrylique de diverses nuances,
- des pinceaux plats et des pinceaux fins,
- des coton-tige,
- du gesso,
- une boîte à chaussure (taille enfant ou bébé),
- une plastifieuse (facultatif).

Préparation du matériel

- Avant l'activité, l'animateur se charge :
 - de découper dans du carton plume au moins 28 cartes de 12 cm sur 5 cm ;
 - d'établir une grande affiche des graphismes modèles (laisser de la place pour ajouter des graphismes proposés par les participants) ;
 - de dessiner, sur une grande feuille de kraft, les unes à côté des autres, les silhouettes des cartes (même nombre de silhouettes que de cartes réalisées) ;
 - de photocopier le titre « Pictomino » en l'adaptant au format de la boîte de rangement prévue ;
 - de plastifier tous les pictominos réalisés, pour une plus grande pérennité du jeu (facultatif).
- Pour un jeu classique de 28 cartes, on prévoira six ensembles de quatre cartes avec des combinaisons différentes, plus quatre cartes de doubles différentes.



Toutes photos © Claudine Sablé

Présentation collective

- L'animateur réunit les participants pour leur expliquer le projet de réalisation et les différentes étapes qui en découlent.
- Après l'explication, présenter l'affiche des graphismes, proposer de travailler en même temps sur une recherche (au brouillon) de nouveaux graphismes. Mettre en commun les essais et choisir les graphismes à ajouter.
- L'animateur les trace sur l'affiche.
- Cette affiche peut rester en évidence afin d'être remplie au fur et à mesure.
- Afficher une autre grande feuille de kraft où l'animateur a dessiné le même nombre de cartes qui vont être réalisées. Y dessiner en groupe au crayon les combinaisons de graphismes choisies (même principe qu'un jeu de dominos) ainsi que la couleur du support.



- Chaque participant marque son prénom à côté du pictomino qu'il veut réaliser (inscrire le prénom devant tous les pictominos réalisés).

Réalisation (2 h séchage compris)

Atelier peinture : les pictominos

Recto

- Passer une couche de gesso sur la carte de carton plume en deux temps (recto puis verso). Laisser sécher.



- Se référer à l'affiche collective pour savoir quelle couleur utiliser puis passer une couche de peinture acrylique. Laisser sécher.

- L'animateur trace une ligne verticale de 6 x 5 cm afin d'obtenir deux cases identiques.



- Repasser sur le trait avec une couleur de peinture acrylique qui contraste bien. Laisser sécher.

En résumé...

- Peindre les cartes.
- Tracer les graphismes dans les cases.
- Décorer le verso des cartes.
- Plastifier les cartes (par l'animateur).
- Colorier les lettres de la boîte de rangement.
- Peindre la boîte.
- Coller le titre dessus.

- Sur un brouillon, s'entraîner à reproduire le graphisme choisi.
- Avec une couleur foncée (de préférence noire) de peinture acrylique, tracer le graphisme soit à l'aide d'un pinceau très fin soit à l'aide d'un coton-tige. Laisser sécher.

Verso

- Peindre un fond uni au pinceau plat. Laisser sécher.
- Déposer des petits points de peinture sur toute la surface à l'aide de coton-tige.
- Changer souvent le coton-tige pour obtenir des empreintes toujours bien rondes.

Atelier peinture : la boîte de rangement

- Passer une couche de gesso sur tous les côtés apparents de la boîte ainsi que sur le dessus du couvercle. Laisser sécher.

- Par-dessus, tapoter, au pinceau pochoir, deux couleurs de peinture, sans laisser d'espaces vides.

Atelier collage

- Découper l'étiquette titre qui aura été préalablement coloriée.
- La coller sur le couvercle de la boîte ou sur un des côtés, selon la manière dont on prévoit de ranger la boîte par la suite.

Utilisation

- Les participants joueront avec les pictominos en petits groupes en suivant les règles des dominos classiques.
- Pour les plus jeunes participants, l'animateur sera présent afin que les règles soient bien expliquées et respectées. ▶



Étiquette pour la boîte de rangement
(agrandir à la taille voulue)

S
O
U
I
M
L
O
C
I
E



