



DESTINATAIRE  
**Animateur**

PUBLIC  
**À partir  
de 5 ans**

THÈME  
**Jouer**

## Jeux de jardin (1)

**Voici une nouvelle série de fiches consacrées aux jeux de jardin, qui se dérouleront dans des squares ou parcs aménagés avec quelques bancs, des petits sentiers... Commençons par des petits jeux d'eau.**



© Goulesque

### Course de porteurs d'eau

#### Joueurs

- Entre 3 et 10 joueurs à partir de 6 ans.

#### Matériel

- Des gobelets en plastique, de l'eau et une serviette pour s'essuyer.

#### Déroulement

- Voici un jeu à pratiquer quand il fait vraiment très chaud.

- Les joueurs suivent un circuit dans le jardin en portant sur la tête un gobelet rempli de 1 cm d'eau ; ils le retiennent d'une main.
- Le meneur donne les indications : « *Partez ! Vers l'arbre, en descendant le toboggan, en passant sous le banc...* »
- À l'issue du parcours, le joueur qui aura conservé le plus d'eau dans son gobelet (et donc sera le moins mouillé !) gagnera la partie et prendra la place du meneur avant que le jeu ne recommence.

## Ballon de baudruche

### Joueurs

- Au moins 4 joueurs à partir de 5 ans.

### Matériel

- Un ballon de baudruche par joueur, un sifflet, une bouteille d'eau, un petit entonnoir en plastique et une serviette pour s'essuyer.

### Déroulement

- Le meneur distribue un ballon à chaque joueur. Le meneur est assis sur un banc à côté d'une fontaine ou bien il est équipé d'une bouteille d'eau. Il aide chaque joueur à remplir son ballon d'eau avec l'entonnoir.
- Au signal, tous les joueurs partent se cacher dans le jardin (dans un espace clairement expliqué aux participants auparavant, et surveillé par les animateurs).
- Après quelques minutes, un coup de sifflet permet au meneur de donner le coup d'envoi du jeu.
- Le but du jeu est de rester sec durant toute la partie, en éliminant ses concurrents en les arrosant (le joueur maintient son ballon dans la paume et utilise le pouce et l'index de son autre main pour tirer sur le bout du ballon). Les joueurs peuvent se déplacer ou rester cachés pour surprendre un autre joueur.
- Même mouillé, un joueur peut attaquer à son tour celui qui l'a découvert. Un joueur doit s'ar-

### Bonus

*Quand il fait vraiment très chaud, l'eau est la bienvenue pour se rafraîchir.*

*On peut très bien s'arroser avec des petits récipients en plastique (petite bouteille, arrosoir, seau, boîtes en plastique) ou mettre en scène les arrosages comme dans les jeux proposés. Les enfants les plus jeunes préféreront transvaser de l'eau avec toute une diversité de récipients et jouer avec des éponges.*

*Veillez à instaurer des règles du jeu pour que ne soient pas arrosés ceux qui ne le souhaitent pas. Attention aussi aux glissades inopinées. Et pour finir, n'oubliez pas de donner la consigne de ne pas boire cette eau !*

### Bonus

*« Entre cour et jardin » est une expression qui vient du monde du théâtre. Si l'on est spectateur, cour désigne le côté droit de la scène et « jardin » le côté gauche. L'artiste sur scène a le côté cour à sa gauche (côté du cœur quand il regarde le public) et le côté jardin à sa droite. L'expression date de 1820, et fait référence au théâtre des Tuileries, situé entre le jardin et la cour du palais.*

rêter et rester sur place lorsqu'il n'a plus d'eau dans son ballon. Les autres n'ont alors plus le droit de l'arroser.

- Le dernier joueur qui reste sec remporte la partie.

## Le toboggan mouillé

### Joueurs

- Au moins 2 joueurs à partir de 5 ans.

### Matériel

- Une assiette en plastique par joueur, un toboggan, une bouteille d'eau, une serviette pour s'essuyer et une éponge pour le toboggan.

### Déroulement

- Chaque joueur est muni d'une assiette en plastique remplie d'eau. Les joueurs se placent en file indienne devant les marches du toboggan. À son tour, chaque joueur monte à l'échelle du toboggan. Le meneur soutient l'assiette pendant ce temps afin qu'elle ne se renverse pas, puis la rend au joueur.
- Le joueur doit alors glisser sur le toboggan en tenant l'assiette des deux mains et sans renverser de liquide.
- S'il lui reste de l'eau dans son assiette, il peut se placer en queue de file pour attendre et recommencer.
- Le dernier joueur ayant réussi à conserver un peu d'eau dans son assiette est le gagnant. ▶

