



DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 6 ans**

THÈME
Jouer

Jeux de jardin (6)

Les effectifs des enfants sont souvent irréguliers, et le premier travail de l'animateur est de bien connaître tous les prénoms et noms des participants par sécurité et convivialité ! Il est toujours compliqué de trouver sa place dans un groupe où la majorité des autres se connaissent déjà entre eux. Le jeu permet ce brassage.



© Goulesque

Bonjour Martin

Joueurs et matériel

- 8 joueurs ou plus, à partir de 8 ans.
- Aucun matériel.

Déroulement

• Joueurs et animateur forment un cercle. L'animateur commence en disant : « *Dans le jardin, j'ai rencontré...* » et il donne ses prénom et nom, par exemple « *Martin Lepage* ».

- Le joueur suivant, placé à sa droite, reprend la phrase et ajoute son prénom et son nom : « *Dans le jardin, j'ai rencontré Martin Lepage et Pauline Dupont...* »
- Et ainsi de suite, chaque joueur à son tour reprenant l'énumération et ajoutant son prénom et son nom.
- Au final, ce jeu permet à chacun de se présenter au groupe, et de lier un prénom à un visage, dans la bonne humeur.

Salut, toi !

Joueurs et matériel

- Une dizaine de joueurs, à partir de 8 ans.
- Aucun matériel.

Déroulement

- L'animatrice se place debout devant les joueurs et circule devant eux. Elle siffle une chanson connue de tous.
- Elle s'interrompt brusquement et dit : « Salut, toi ! »



© Goulesque

- Chaque main d'un joueur cherche alors à serrer la main d'un autre joueur. On joue des deux mains et chaque main doit trouver une autre main.
- En cas de contestation (trois mains ensemble), c'est la paire la mieux assortie qui gagne (mains droites ensemble ou mains gauches ensemble).
- S'il y a trois mains semblables (gauches ou droites), le coup est nul, à condition que les trois mains se soient bien jointes en même temps et non pas une troisième arrivant sur deux déjà ensemble.
- L'animatrice qui joue avec tous a mis une main dans sa poche, il y a un nombre impair de mains et l'un des joueurs se trouve forcément avec une main inemployée. Il la pose alors sur sa tête.
- « Salut, toi ! », crie l'animatrice qui a remis ses deux mains en jeu... et la partie continue. Tout joueur qui perd l'usage de ses deux mains est éliminé pour cette partie.

Bonus

Pourquoi ne pas commencer toute réunion de l'équipe d'animation par l'un des petits jeux des fiches « Jeux de cour » et « Jeux de jardin » proposées par Le Journal de l'Animation ? C'est le meilleur moyen de bien comprendre la règle et de l'intégrer avant de la proposer aux enfants.

Comment ça va ?

Joueurs et matériel

- Une dizaine de joueurs, à partir de 8 ans.
- Aucun matériel.

Déroulement

- Les joueurs se répartissent sur tout l'espace de jeu, qu'ils traversent de long en large. Chaque fois qu'ils croisent un camarade, ils doivent lui serrer la main en disant ensemble : « Comment ça va ? » sur un ton neutre et sans donner de réponse.
- Dans un premier temps, chaque joueur doit avoir serré la main de chacun de ses camarades.
- Dans un deuxième temps, chacun doit à son tour passer devant l'animateur qui lui souffle à l'oreille un ton différent : joyeux, grincheux, timide, gourmand, triste, colérique, endormi, rigolard...
- Le jeu reprend et chacun met le ton pour dire à nouveau : « Comment ça va ? »

Bonus

Ce jeu est bien plus amusant s'il est joué de manière théâtrale. Il faut demander à chaque joueur d'être bien concentré pour jouer le sentiment déterminé avec chacun de ses camarades, sans se laisser influencer.



© Goulesque