



DESTINATAIRE  
**Animateur**

PUBLIC  
**À partir  
de 8 ans**

THÈME  
**Jouer**

## Le casse-tête africain

**Réalisons un casse-tête africain... avant de tenter de le résoudre !**

### Son histoire



*Le casse-tête africain*

- Pris en tant que jeu de salon au siècle dernier, le casse-tête est un jeu passionnant qui met l'imagination et la dextérité du joueur à rude épreuve. Il existe plusieurs types de casse-tête : le casse-tête mathématique qui permet

de visualiser des figures géométriques ; le casse-tête d'assemblage en bois qui était un exercice d'habileté manuelle chez les maîtres ébénistes ; le casse-tête Victoria dont le but est de libérer les pièces de bois de la cordelette ; la cueillette des cerises où il faut libérer les cerises de la branche ; etc.

- Penchons-nous sur le casse-tête africain, un jeu qui se pratique couramment dans les tribus de la jungle sur la côte guinéenne. Faire passer l'anneau d'une boucle à l'autre est facile

lorsqu'on connaît son secret, mais le découvrir pourra parfois nécessiter de nombreuses tentatives ! Une fois la solution connue, le casse-tête perdra un peu de son intérêt mais quel plaisir pour les enfants de lancer à leur tour ce défi à leurs parents, leur famille ou leurs camarades.

### Sa réalisation

#### Matériel

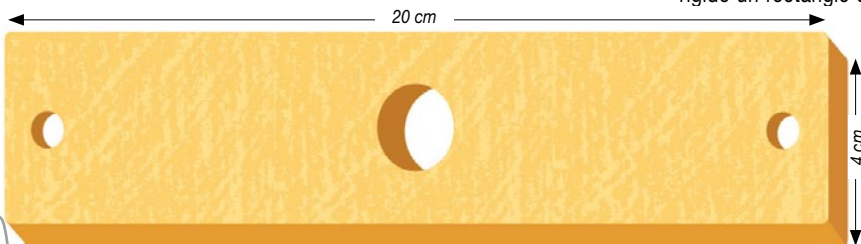
- Pour réaliser le casse-tête, il faut :
  - une bande de contreplaqué ou de carton rigide ;
  - un anneau d'environ 4 cm de diamètre ;
  - une cordelette de 40 cm de long.

#### Outils

- Pour réaliser le casse-tête dans du contreplaqué, prévoir une scie, du papier de verre et une perceuse. Pour un modèle en carton rigide, une règle, une paire de ciseaux et un cutter feront l'affaire.

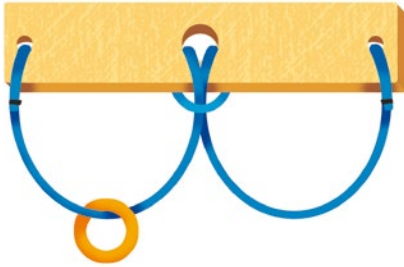
#### Fabrication

- Découper dans le contreplaqué ou le carton rigide un rectangle de 20 x 4 cm. Percer un petit trou à proximité de chaque extrémité du cadre en bois ou en carton. Au centre, percer un autre trou assez gros (environ 2 cm de diamètre) pour permettre à quatre épaisseur de cordelette de passer à travers.



*Fabrication du jeu*

• Ensuite fixer la cordelette à l'une des deux extrémités puis passer l'anneau dans la cordelette. Continuer à enfiler la cordelette dans chaque trou jusqu'à la deuxième extrémité comme sur le schéma ci-dessous.

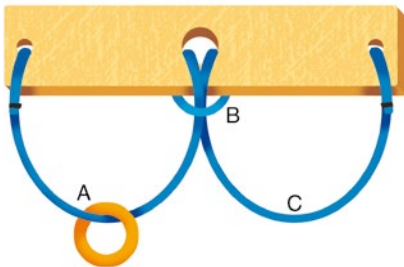


### Ses règles

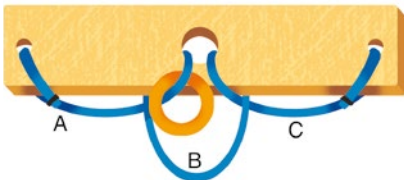
• Le jeu consiste à faire passer l'anneau d'une boucle de la cordelette à l'autre boucle du jeu sans défaire les nœuds de la cordelle.

### Sa solution

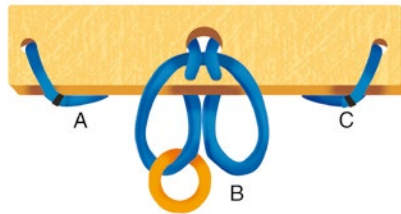
• Pour bien comprendre la solution utilisée, nous appellerons la première boucle, située à gauche du joueur, « boucle A » ; la seconde boucle, placée au centre et ressemblant à un nœud coulant au début du jeu, « boucle B » ; et enfin la troisième boucle, celle située à droite du joueur, « boucle C ».



• Commencer par tirer la boucle B puis faire glisser l'anneau le long de la boucle A jusqu'à ce qu'il arrive dans le périmètre de la boucle B.



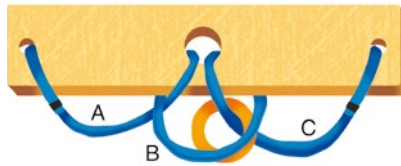
• Saisir les boucles A et C puis les tirer fortement vers l'arrière : la boucle B va passer d'elle-même dans le trou central.



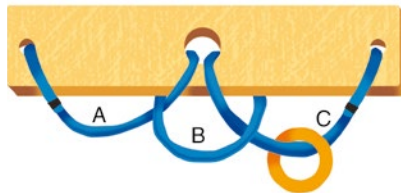
• Continuer alors à faire glisser l'anneau vers la droite, en le passant au travers des deux boucles qui dépassent du trou central, et que l'on agrandit suffisamment pour permettre son passage.



• Tirer à nouveau vers le bas les boucles A et C, l'anneau se retrouve alors prisonnier dans la boucle B. Agrandir suffisamment la boucle B afin de laisser passer l'anneau vers la boucle C.



• Redonner leur position initiale aux différentes boucles : l'anneau se retrouve à droite au lieu d'être à gauche. Le problème est résolu.



Dessins © Montegut