



DESTINATAIRE  
**Animateur**

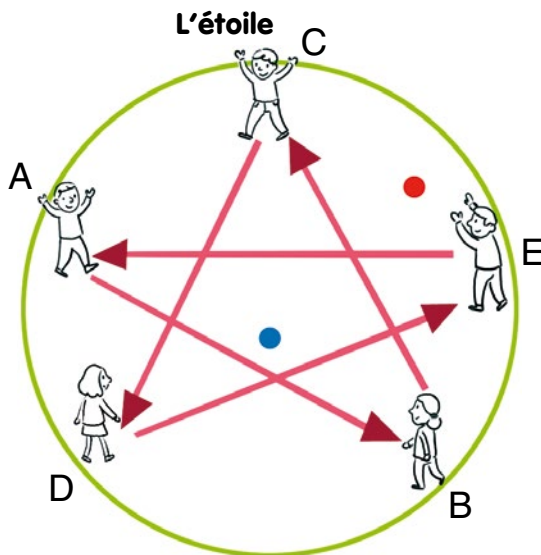
PUBLIC  
**À partir  
de 8 ans**

THÈME  
**Jouer**

## Jeux de balles coopératifs

**Voici une série de jeux sportifs de coopération utilisant pour matériel de base uniquement des balles (de tennis ou autres).**

- Si le groupe se débrouille bien, essayer avec cinq balles !
- Pour permettre une meilleure visualisation, utiliser des balles de couleurs différentes.
- Si le nombre de joueurs est supérieur à cinq, placer les joueurs surnuméraires (les remplaçants) derrière les cinq premiers. Dès qu'un joueur a reçu et passé la balle, il cède sa place au joueur suivant et ainsi de suite.



© Chyslaine Vaysses

- Ce jeu fait appel à la coopération et au travail en équipe.
- Cinq joueurs forment un cercle. Le joueur A passe la balle à B qui la passe à C, C à D, D à E, E la rend à A. Le trajet de la balle dessine une étoile.
- Dès que les joueurs se sont exercés et qu'ils maîtrisent la rotation, ajouter une deuxième balle.
- Ensuite, en fonction du groupe et de son niveau, ajouter une troisième balle, puis une quatrième.

### Pop-corn

- Ce jeu de coopération présente l'avantage de pouvoir être joué par un grand nombre de personnes.
- Les joueurs forment des binômes qui se placent en cercle, en dispersion ou en rang... selon leur imagination.
- Chaque binôme dispose d'une balle. Au signal, un joueur de chaque binôme lance la balle en l'air trois fois de suite. Après le troisième lancer, le partenaire réceptionne la balle et lance à son tour. Conserver ce rythme le plus longtemps possible.
- Varier la manière d'attraper la balle (à une main, derrière le dos, entre les jambes) ou ajouter un mouvement simple à réaliser entre le lancer et la réception. Un binôme qui fait tomber la balle est éliminé ; le dernier binôme en lice gagne la partie.

### Arc-en-ciel

- L'objectif de cette activité de coopération, par groupes de deux joueurs, est de former le plus grand arc-en-ciel sans que la balle ne tombe au sol.
- Au départ, la distance entre les joueurs est d'environ 2 mètres. Le joueur A envoie la balle

à B qui la lui relance. Si les deux joueurs ont réceptionné correctement la balle, sans qu'elle ne touche le sol, un « arc-en-ciel » est réussi et les deux joueurs reculent d'un grand pas.

- Les joueurs continuent ainsi aussi longtemps qu'ils réussissent mais dès qu'un des deux joueurs rate une réception, ils se rapprochent d'un grand pas.

- Plus tard, demander aux joueurs d'essayer avec deux balles en même temps.

## Quitter le navire

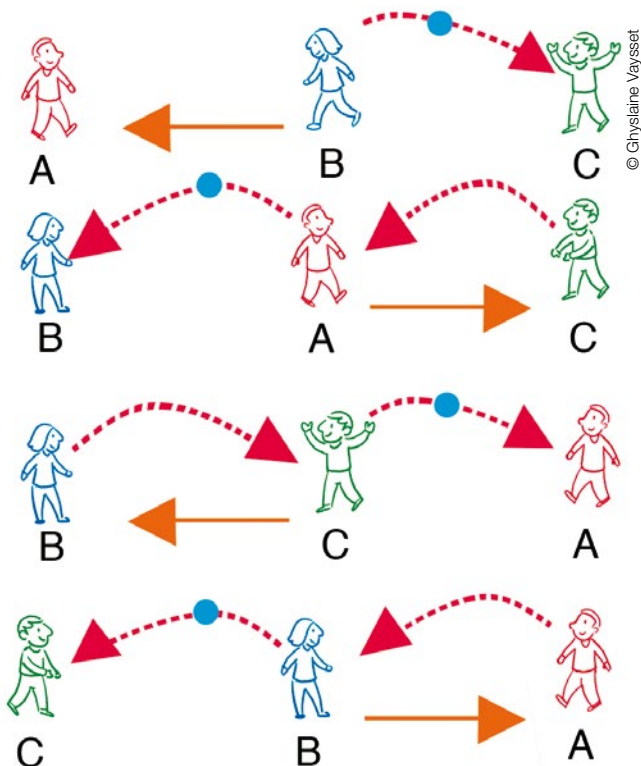
- L'objectif de cette activité consiste à voir si une équipe est capable de changer de côté sur un terrain de badminton ou de volley-ball sans perdre le contrôle de la balle.

- Un joueur A se place d'un côté du filet, le reste de l'équipe se trouve de l'autre côté.

- A lance la balle vers son équipe. Le joueur qui la réceptionne, la lui relance et change de côté, si la balle ne touche pas le sol. Sinon il reste dans son camp.

- Le jeu continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient passés de l'autre côté du terrain.

- On peut jouer avec deux équipes en parallèle. La première qui est passée entièrement de l'autre côté du filet gagne la partie.



© Ghyslaine Vaysses

## Passé et va

- Voici une activité de coopération entre trois joueurs qui lancent la balle puis changent de place.

- Trois joueurs se placent sur une même ligne. La distance entre eux est d'environ 3 mètres. Le joueur du milieu B fait face au joueur A et tourne le dos au joueur C. A et C se font face.

- Le joueur au centre lance toujours la balle derrière lui et se déplace dans la direction opposée à la trajectoire de la balle.

- Au départ, la balle est dans les mains de B et les joueurs sont placés comme suit : A - B - C.

- B lance la balle à C et échange sa place avec A. On obtient la position : B - A - C, avec A face à C.

Trajectoire de la balle

Déplacement du joueur

- C lance la balle à A qui la lance à B. Dès que la balle a quitté les mains de A, il échange sa place avec C. On obtient la position : B - C - A, avec C face à B.

- B lance la balle à C qui l'envoie à A, puis échange sa place avec B. On obtient la position : C - B - A, avec B face à A.

- A lance à B qui lance à C puis échange sa place avec A, et ainsi de suite.

- Vous pouvez également pratiquer ces jeux avec des balles « ouvertes » dont la géométrie alvéolée et le design permettent de les attraper dans toutes les conditions. Elles sont commercialisées sur [www.idemasport.com/](http://www.idemasport.com/)

## Vos réactions

*Si vous avez des questions ou que vous souhaitez faire part de vos expériences concernant ces jeux, n'hésitez pas à contacter l'auteur Nicolas Mercier par mél : [sportsdecouvertes69@yahoo.fr](mailto:sportsdecouvertes69@yahoo.fr)*