



DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 8 ans**

THÈME
Jouer

Le ballon échecs

Encore un jeu sportif original dont le matériel de base est un simple ballon. Cette fois, deux équipes s'affronteront dans une partie d'échecs très animée.

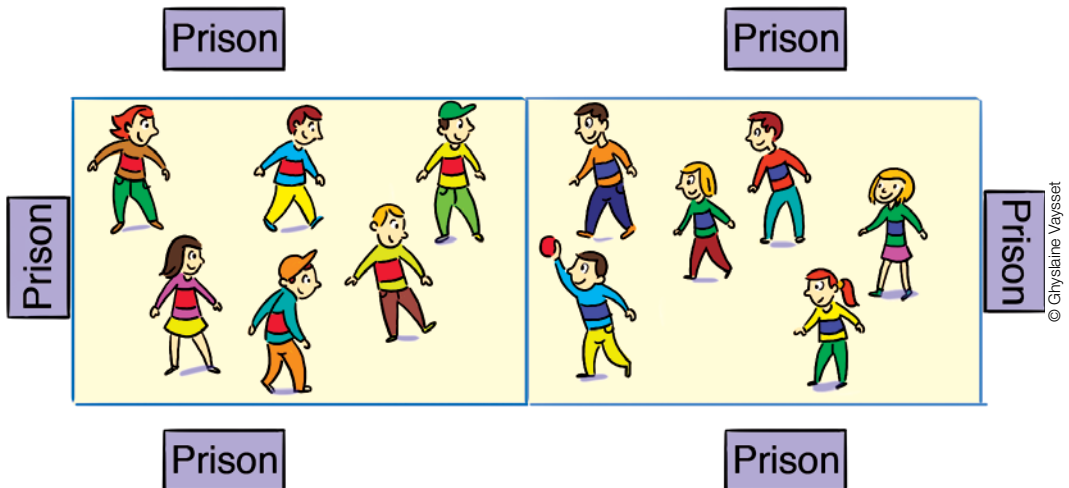
- **Type de jeu :** jeu sportif en équipe avec ballon.
- **Matériel :** un ballon de handball ou de football en mousse ou PVC.
- **Nombre de participants :** deux équipes de 12 à 15 participants.
- **Terrain :** terrain de 20 x 15 m.
- **Durée :** le jeu se termine quand l'une des équipes a perdu son roi.
- **Atouts pédagogiques :** le ballon échecs a pour objectif de développer l'esprit d'équipe et le sens tactique des participants.
- **But du jeu :** éliminer le roi de l'équipe adverse.

Règles du jeu

- Le ballon échecs se joue selon le même principe de base que le ballon prisonnier mais un rôle spécifique est attribué à chaque joueur pour déterminer sa façon de se déplacer sur le terrain avec et sans ballon.

Les règles de base

- Les deux équipes évoluent dans la moitié du rectangle de jeu qui leur est réservée. On peut effectuer autant de passes que l'on souhaite au sein de son équipe. Le but est d'éliminer un à un les joueurs adverses en les touchant avec le ballon.
- Pour cela, le porteur du ballon lance le ballon directement sur un joueur. S'il est touché sans que lui ou un de ses équipiers ne parvienne à attraper le ballon, il est fait prisonnier ou mis hors-jeu (voir règles complémentaires).



© Chystraine Vaysset

- Lorsqu'un joueur sort des limites de sa zone en lançant le ballon, il est éliminé, son tir ne compte pas et le ballon est remis à l'équipe adverse.
- Si plusieurs joueurs sont touchés par le ballon sans que personne ne l'attrape, tous les joueurs atteints par le ballon sont éliminés.
- Si une passe entre deux joueurs de la même équipe est manquée et que la balle touche le sol, celle-ci est rendue à l'équipe adverse.

Les règles complémentaires

- Des contraintes particulières régissent les mouvements des joueurs :
 - les pions ne peuvent se déplacer que d'un pas dans la direction de leur choix à chaque phase de jeu ;
 - les tours ne peuvent se déplacer que sur la latéralité du terrain ;
 - les cavaliers ne peuvent se déplacer qu'à cloche-pied ;
 - les fous ne peuvent se déplacer qu'en pas chassés ;
 - la reine peut se déplacer librement sans le ballon ; en revanche lorsqu'il est en sa possession, elle ne peut plus bouger ;
 - le roi est totalement libre de ses déplacements.

- Les déplacements s'appliquent tant en phase offensive que défensive.
- En début de jeu, les joueurs se positionnent là où ils le souhaitent.
- Si un joueur est touché par un adversaire plus limité que lui en termes de déplacement, il est éliminé totalement du jeu. Classement des rôles du plus limité au plus libre : pion ; cavalier ; fou ; tour ; reine ; roi.
- Si un joueur est touché par un joueur au rôle équivalent ou supérieur au sien, il se place dans l'une des trois zones « prison » du camp adverse (voir schéma). Il peut alors se déplacer librement dans la zone en question, recevoir des passes de ses coéquipiers des autres prisons ou de son camp et il dispose d'une tentative de tir pour toucher un adversaire. S'il y parvient, il regagne son camp. Dans le cas inverse, il est totalement éliminé.

Variante

- Dans cette variante, on décide qu'il n'y a plus de camp spécifique à chaque équipe. C'est-à-dire que tous les participants évoluent en même temps sur un terrain de jeu commun.
- Cela modifie certaines règles du jeu :
 - le roi doit être obligatoirement éliminé par un adversaire au rôle plus limité ;
 - lorsque l'on est possession de la balle, on ne peut pas se déplacer ;
 - le déplacement des pions est modifié en choisissant une modalité spécifique : saut de grenouille, saut à pieds joints, marcher accroupi, courir à reculons, etc. ;
 - il n'y a pas de prison, tout joueur touché est éliminé définitivement. ▶



Vos réactions

Si vous avez des questions ou que vous souhaitez faire part de vos expériences concernant ces jeux, n'hésitez pas à contacter l'auteur Nicolas Mercier par mél : sportsdecouvertes69@yahoo.fr