



DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 10 ans**

THÈME
Jouer

Jeux de jardin (13)

Maintenant que l'on a démontré que filles comme garçons et petits-enfants comme grands-parents connaissent les mêmes petits jeux, cherchez l'occasion de les faire jouer ensemble... à condition de bien se mettre d'accord sur la règle de départ !



© Goulesque

C'est mon nez

Joueurs et matériel

- Une dizaine de joueurs à partir de 10 ans.
- Pas de matériel.

But

- Annoncer une partie du corps et en toucher une autre.

Déroulement

- Les joueurs se tiennent en cercle, sauf un qui est placé au centre. Celui-ci s'adresse à un premier joueur et lui dit en se touchant le pied : « C'est mon nez. » Le joueur interpellé doit aussitôt répondre en se touchant le nez : « C'est mon pied. » S'il se trompe, il change de place avec celui du milieu et le jeu continue. Le

deuxième joueur est alors interpellé à son tour : « C'est ma main », lui dit-on en montrant le menton. Il doit répondre en montrant sa main : « C'est mon menton. » Il s'agit de bien rester concentré pour ne pas commettre d'erreur !

Bonus

Le rassemblement de ces jeux sous la forme de fiches est un choix de présentation. C'est à l'adulte de piocher dans les différentes suggestions de ce fichier pour établir son propre « menu » en fonction des circonstances, du public et des objectifs visés.

Air, eau, terre

Joueurs et matériel

- Une dizaine de joueurs à partir de 10 ans.
- Un mouchoir.

But

- Répondre rapidement et avec justesse à une question.

Déroulement

• Les participants sont assis en cercle. Un joueur jette un mouchoir roulé sur lui-même à un autre joueur en disant un des trois mots « air », « eau » ou « terre ». Par exemple : « air », le joueur qui a reçu le mouchoir doit nommer aussitôt un être vivant dans l'air : un oiseau ou un insecte ailé. Exemple : « hirondelle ». Il jette ensuite le mouchoir à un autre en disant, par exemple : « chien ». Le joueur interpellé doit répondre : « terre ». Et ainsi de suite en variant souvent les interpellations. Celui qui se trompe est éliminé. Le dernier en lice gagne la partie.

© Goulesque



Buzz

Joueurs et matériel

- Une dizaine de joueurs à partir de 10 ans.
- Pas de matériel.

But

- Jeu d'attention et de réflexion où il faut remplacer le chiffre sept par « buzz ».



© Goulesque

Déroulement

• Les joueurs se tiennent en cercle. Le premier dit « 1 », le suivant « 2 » et ainsi de suite jusqu'au chiffre 7 qui ne doit pas être énoncé mais remplacé par « Buzz ». Le joueur suivant dit « 8 » et ainsi de suite. Mais à chaque multiple de 7 on dit : « Buzz ». Ainsi on dira « Buzz » à 14, 21, 28... De même à chaque nombre où figure le chiffre 7. Ainsi à 27 on dira : « Vingt buzz ». À 70 on dira : « Buzz », puis « Buzz un » pour 71, « Buzz deux » pour 72, etc., et « Buzz buzz » pour 77. Celui qui se trompe est éliminé, le dernier participant en jeu remporte la partie. ▶

Bonus

Le nom commun « buzz » vient de l'anglais et signifie bourdonnement.

Bonus

Rien n'empêche l'animateur qui propose le jeu de préparer une petite liste avec trois colonnes pour ne pas être à court d'animaux vivant sur terre, dans les airs ou dans l'eau.