



DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 4 ans**

THÈME
Jouer

Jeux de jardin (19)

Certains moments avec des enfants et leurs animateurs sont des réserves de fous rires. Nous prenons le pari que celui autour de la tablette de chocolat peut s'adapter à n'importe quel lieu si l'on y met les formes. Ces fiches sont là pour vous donner l'idée que le terrain et le moment sont toujours des atouts pour jouer ensemble.



© Goulesque

Pile ou face

Joueurs et matériel

- Entre 6 et 12 joueurs à partir de 4 ans.
- De quoi tracer sur le sol.
- Un objet quelconque présentant un côté pile et un côté face : casquette, chaussure, couvercle de boîte, etc. Le côté face et le côté pile sont désignés aux joueurs avant la partie.

But

- Observer et réagir vite.



© Goulesque

Déroulement

- Constituer deux équipes égales ; l'une est appelée « *pile* », l'autre « *face* ».
- Tracer deux lignes parallèles espacées d'une cinquantaine de mètres. Le meneur arbitre se place au centre avec l'objet choisi. Les joueurs des deux équipes se tiennent sur un rang, de part et d'autre de l'arbitre, en lui tournant le dos.
- Le meneur lance l'objet en l'air et annonce à haute voix de quel côté il tombe, pile ou face. À ce cri, tous les joueurs du camp correspondant courent vers leur ligne refuge. Les joueurs de l'autre camp se retournent et se mettent à leur poursuite, en cherchant à les atteindre avant qu'ils ne soient parvenus à se mettre à l'abri. Celui qui est touché avant d'atteindre son refuge est ramené dans le camp de l'adversaire qui l'a fait prisonnier.
- Le jeu cesse après un nombre impair de parties et l'équipe gagnante est celle qui compte alors le plus de joueurs libres.



La tablette de chocolat

Joueurs et matériel

- Entre 6 et 12 joueurs à partir de 6 ans.
- Une tablette de chocolat dans son emballage, une assiette, une fourchette, un couteau, une table, une chaise, un manteau, un bonnet, une écharpe, des gants pour la vaisselle, un bonnet, deux dés sur un plateau rond.

But

- Arriver à manger un bout de la tablette de chocolat.

Déroulement

- Les joueurs sont assis sur le sol et forment un cercle autour de la chaise et de la table. Sur celle-ci sont placés le couvert et l'assiette et sur cette dernière la tablette de chocolat. Pas loin de la table, sur le sol, le manteau, l'écharpe, le bonnet et les gants à vaisselle.
- Les deux dés sont mis en jeu en un point quelconque du cercle. Chaque joueur les lance

une fois sur le plateau, puis les passe à son voisin de droite (on dit bien : « *passer* » et non pas « *jeter* » !).

- Le premier qui fait un double va s'habiller en toute hâte avec tous les éléments disponibles, et va ensuite s'asseoir devant la table. À l'aide du couteau et de la fourchette, le joueur découpe un ou plusieurs carreaux de chocolat.
- Mais pendant ce temps-là, dés et plateau, continuent à circuler et les autres joueurs les lancent à tour de rôle. Si un autre doublé est joué, celui qui vient de le lancer tape sur l'épaule de celui qui s'habille, découpe ou déguste !
- Le jeu se poursuit dans la franche rigolade jusqu'à ce que la tablette soit mangée et partagée. ▶

Bonus

- *Il est plus prudent de prendre du matériel résistant : le couteau doit couper, la fourchette piquer et les joueurs ne pas trop s'exciter, les animateurs doivent être attentifs à ce qui se passe pour que tout se déroule en sécurité.*