



Jeux de stand (3)

Voici de nouveaux jeux de stand sur table, qui peuvent être utilisés aussi bien de façon autonome que dans le cadre d'un grand jeu ou d'une fête du jeu. Il s'agit ici de faire preuve d'adresse pour envoyer des palets hors de la table, dans une cible prédéfinie.

- Découper à l'aide d'un cutter un trou sur la face avant du paquet de céréales, qui fera office de panier où sera envoyé le palet. Sa taille dépend du niveau de difficulté souhaité du jeu. Plus il sera petit plus le jeu deviendra difficile, évidemment.



- À l'arrière du paquet, faire 4 trous du diamètre d'un crayon, aux emplacements indiqués sur le schéma ci-dessous.

- Découper la ficelle en deux morceaux égaux. Passer l'extrémité d'une ficelle dans l'un des trous situés le plus en haut et le faire ressortir par le trou qui se trouve quelques centimètres en dessous. Faire de même avec l'autre bout de ficelle et les deux trous restants.



- Enfin attacher le carton au dos de la chaise en nouant les deux ficelles autour du dossier (voir l'image de présentation du jeu).

- Placer la chaise à 50 cm environ d'une des extrémités de la table.

But du jeu

- Envoyer le palet dans la boîte de céréales après l'avoir fait glisser sur la table.

Déroutement

- Le palet-basket peut se jouer en individuel ou par équipe mais dans les deux cas les participants jouent les uns après les autres.

- Un joueur se place avec le bouchon à l'extrémité de la table opposée à la chaise. Il doit lancer le bouchon de manière à ce qu'il glisse sur la table et qu'il atterrisse ensuite dans le trou du paquet de céréales.

- Les joueurs peuvent, en fonction des règles adoptées, disposer de plusieurs essais pour

Palet basket

- **Joueurs** : 1 à 4 joueurs à partir de 7 ans.
- **Lieu** : intérieur/extérieur.
- **Durée** : 5 minutes pour 2 joueurs.



© Montagut

Matériel et installation

- Prévoir :
 - 1 bouchon de bouteille en plastique,
 - 1 table,
 - 1 chaise,
 - 1 boîte de céréales en carton vide ou un carton de taille équivalente (utiliser un carton plus grand pour rendre le jeu plus facile),
 - 1 mètre de ficelle,
 - 1 cutter,
 - 1 feutre.



atteindre l'objectif ou d'un temps donné durant lequel ils peuvent effectuer autant de tentatives qu'ils le souhaitent. C'est à définir en début de partie.

Variantes

- Pas de trou sur la face avant du paquet, il faut ici faire entrer le palet par l'ouverture du dessus de la boîte.

Conseils

- Veiller à ce que le temps d'attente pour les participants soit assez court.
- Ne pas hésiter pas à faire des tests au préalable pour jauger de la difficulté du jeu, en adaptant notamment la distance entre la chaise et la table.

Le chaise palet

- **Joueurs** : 2 joueurs à partir de 7 ans.
- **Lieu** : intérieur/extérieur.
- **Durée** : 5 minutes.

Matériel

- Prévoir :
 - 1 bouchon de bouteille en plastique par participant,
 - 1 table,
 - 1 chaise.

Installation

- Placer la chaise à 50 cm environ d'une des extrémités de la table.

But du jeu

- Envoyer le palet sur la chaise.

Déroulement

- Le « *chaise palet* » peut se jouer en individuel ou par équipe, mais dans les deux cas les participants jouent les uns après les autres.
- Un joueur se place avec le bouchon à l'extrémité de la table opposée à la chaise. Il doit

lancer le bouchon de manière à ce qu'il glisse sur la table et atterrisse ensuite sur l'assise de la chaise sans en tomber.

- Les joueurs peuvent, en fonction des règles définies en début de partie, disposer de plusieurs essais pour atteindre l'objectif ou d'un temps donné durant lequel ils peuvent effectuer autant de tentatives qu'ils le souhaitent.

Variantes

- Voici deux façons de modifier ce jeu :
 - allonger la distance entre la table et la chaise ;
 - marquer avec un morceau d'adhésif le centre de l'assise. Les joueurs doivent chercher à placer leur bouchon le plus près possible de ce repère. Dans cette variante, il faut que chaque joueur possède un bouchon différent de celui des autres, pour pouvoir d'identifier.

Attrap'palet

- **Public visé** : de 1 à 4 joueurs, à partir de 7 ans.
- **Lieu** : intérieur/extérieur.
- **Durée** : 5 minutes pour deux joueurs.

Matériel

- Prévoir :
 - 1 table,
 - 1 bouchon de bouteille en plastique,
 - 1 gobelet,
 - 1 cerceau ou de l'adhésif.

Installation

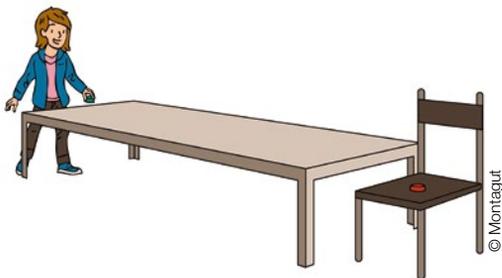
- Placer le cerceau à 1 mètre de la table. Si vous n'avez pas de cerceau, matérialiser une ligne au sol à 1 mètre de distance de la table.

But du jeu

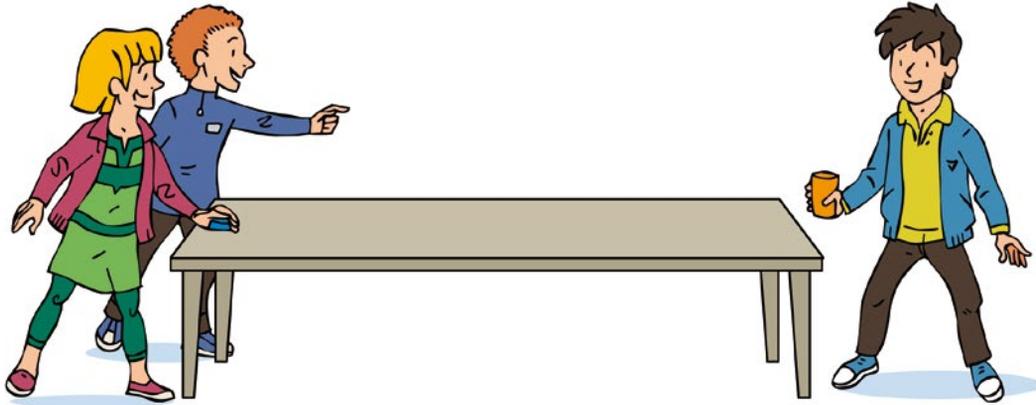
- Envoyer le palet dans le gobelet de son partenaire.

Déroulement du jeu

- L'attrap'palet est un jeu qui se joue en coopération à deux.
- L'un des membres du binôme sera le lanceur, il va se positionner à l'extrémité de la table avec le palet (le bouchon de bouteille). Son coéquipier sera le receveur : il se place dans le cerceau avec le gobelet en main à l'autre extrémité de la table.
- Le lanceur fait glisser le palet sur la table. Lorsque le palet quitte la table, le receveur tente alors de le capturer avec son gobelet, sans avoir le droit de toucher le bouchon avec les mains et sans sortir les pieds du cerceau.



© Montegut



© Montagut

Puis on inverse les rôles. Le but du jeu pour chaque équipe est de capter le palet le plus de fois possible en un temps donné.

Variantes

- Voici plusieurs façons de modifier les règles du jeu :
 - réussir le plus de réceptions de palets à la suite,
 - reculer le cerceau d'un pas de la table à chaque réception de palet,
 - garder au fur et à mesure les palets réceptionnés dans le gobelet et tenter d'en attraper d'autres sans faire tomber ceux que l'on a déjà.

- remplacer le gobelet par un autre objet de réception : un plot ou un frisbee retourné, un carré de tissu/une serviette en papier tenue à deux mains, une bouteille découpée, ou... le dos de la main !
- remplacer le bouchon par une balle.

Conseils

- Ne pas hésiter à varier les supports pour ce jeu afin d'adapter la difficulté et en renouveler l'intérêt. ▶

