



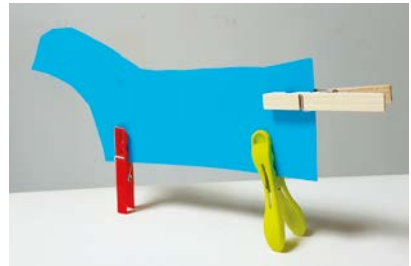
DESTINATAIRE
Animateur

PUBLIC
**À partir
de 4 ans**

THÈME
Faire

Pinces à linge, animaux et prénoms

Les pinces à linge ont une grande qualité pour les travaux manuels : elles sont parfaitement équilibrées et elles tiennent donc verticalement de façon assez stable. Elles serviront ici de support pour des petites créations en papier.



• On trouve dans le commerce différentes formes de pinces à linge. Celles qui ont un plus grand débattement sont les plus stables. Celles qui sont en plastique ont déjà des couleurs vives, on peut peindre à sa guise celles qui sont en bois.



• Découper, décorer et coller tous les éléments qui peuvent permettre de préciser cette silhouette.



• Ne pas chercher à coller poil par poil pour représenter la queue et la crinière : découper la forme globale, et l'inciser de multiples entailles. Coller puis froisser pour donner du volume.



Le plus facile

Un animal plus ou moins imaginaire

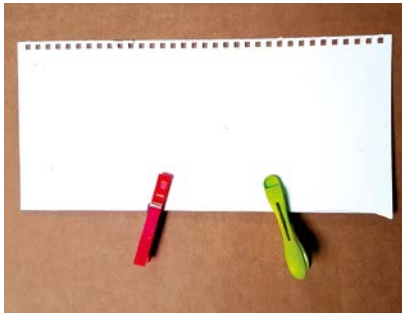
• Découper une vague silhouette d'environ 20 cm de long dans du papier épais, accrocher une pince à linge pour les deux pattes avant et une autre pour les deux pattes arrière, poser verticalement : un animal est tout de suite suggéré.



Pour ceux qui savent écrire

Déguiser son prénom

- C'est la période de la rentrée, c'est le moment de faire connaissance. Voici une façon ludique de se présenter.
- Accrocher deux pinces à linge sur un papier blanc, distantes d'environ 15 cm pour suggérer les pattes d'un animal.



- Dessiner une vague forme d'animal en utilisant les lettres de son prénom.



- Découper en précisant la silhouette. Décorer à sa guise avec des feutres, rajouter les détails. On peut pour cela découper d'autres éléments dans du papier de couleur et les coller.



Recto-verso

- L'animal tient debout tout seul, on peut donc le regarder de tous les côtés. Sur l'envers, pour l'instant, rien.



- Au niveau symbolique, cela rejoint une vérité : nous n'avons pas choisi notre nom ni notre prénom. Nous avons la contrainte de vivre avec cet « héritage », mais il nous reste une plage de liberté, représentée ici par ce morceau de page blanche ; il nous reste à « habiter » ce prénom.
- Dessiner, colorer à sa guise l'envers de cet animal. Écrire ce que dirait cet animal s'il pouvait parler.



Place à la parole

- Cet animal n'est pas un portrait de chacun, il contient les lettres du prénom du participant, mais il ne représente pas sa personnalité. Veiller à bien rester dans le ludique, ne pas faire d'analogie entre l'animal et l'enfant qui l'a créé.
- Chaque enfant peut donner un nom à son animal, imaginer son mode de déplacement, ses habitudes alimentaires, ses coutumes, ses faiblesses et ses atouts. Puis chacun peut présenter son animal au groupe.

Mise en scène

- Puisque les animaux tiennent debout, il est facile de les poser côte à côte ou face à face, et d'imaginer la raison de leur rencontre : dialogue ou incompréhension, entraide ou rivalité...
- On peut aller jusqu'à l'invention de toute une histoire. ▶

